**Caso de uso**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CU-01** | **Aceptar sugerencias de actividades** | | |
| **Versión** | 1.0 (29-03-2019) | | |
| **Precondición** | El usuario necesita estar registrado en la aplicación, debe haber iniciado sesión y debe haber incluido información personal sobre sus gustos. | | |
| **Descripción** | El sistema deberá comportarse como se describe en el siguiente caso de uso cuando el usuario haya completado, su registro, acceso al sistema e ingreso de sus preferencias. | | |
| **Secuencia normal** | **Paso** | **Acción** | |
| **1** | El usuario ingresa sus gustos y preferencias al sistema, además de una sincronización con su Facebook personal de manera opcional. | |
| **2** | El sistema enviá una notificación con una sugerencia de actividad al usuario, convenida mediante el análisis de sus preferencias y gustos, así como su ubicación. | |
| **3** | El usuario presiona la notificación recibida y accede a la pantalla principal de la aplicación. | |
| **4** | El sistema enlista las actividades sugeridas al usuario, junto a ellas botones de aceptar, rechazar e información(?). | |
| **5** | El usuario presiona sobre la actividad que desee para conocer más información sobre ella. | |
| **6** | El sistema despliega descripción de la actividad como fecha, nombre, duración, ubicación y recompensa por completarla. | |
| **7** | El usuario presiona aceptar la actividad. | |
| **Postcondición** | El sistema agrega un recordatorio al calendario del usuario, así como cambia el estatus de la actividad a pendiente. | | |
| **Excepciones** | **Paso** | | **Acción** |
| **7** | | El usuario rechaza la actividad, por lo que el sistema pide una confirmación y una breve explicación de la razón del rechazo para conducir futuras recomendaciones. |
| **Comentarios** | El usuario recibe de 1 a 3 recomendaciones de actividades diariamente y puede decidir aceptarlas o rechazarlas lo que retro alimenta al sistema de que tipo de actividades no le gustan al usuario. | | |